

Deel 2, Blink

Arduino als schakelaar

- We hebben een schakeling gemaakt met een drukknopje waarmee we de LED aan en uit kunnen zetten.
- Nu willen we de Arduino laten schakelen.
- We gaan nu een Arduino programma bekijken waarmee we een ledje kunnen laten knipperen.


Arduino als schakelaar

- Arduino is meer dan alleen maar de stroombron.
- Je kan de Arduino dienst laten doen als een programmeerbare schakelaar.
- Elke Pin (behalve de Vcc, GND, RAW) kunnen we zien als een stroombron die we aan en uit kunnen zetten.
- We passen het schema van Opdracht 1 aan en stoppen het draadje in plaats van in de VCC in pin 2

Opdracht 2a

[http://wiki.zb45.nl/index.php?
title=Arduinocursus_Deel1_Opdrachten#Opdracht_1.2](http://wiki.zb45.nl/index.php?title=Arduinocursus_Deel1_Opdrachten#Opdracht_1.2)

Arduino als schakelaar

A screenshot of the Arduino IDE interface. The title bar reads "Opdracht2-Blink | Arduino 1.6.8". The toolbar shows icons for checking, running, saving, and uploading. The file explorer on the left shows a tab for "Opdracht2-Blink". The main text area contains the following code:

```
/* Auteur: Simon Pauw
 * Project: Arduinocursus ZB45
 * Datum: April 2016
 * Programma: Blink
 * Beschrijving: Laat een LED knipperen
 */

// Setup: Dit wordt 1 keer uitgevoerd, direct na het starten van de
void setup() {
  // Stel pin 2 in als uitput.
  pinMode(2, OUTPUT);
}

// Loop: Deze code wordt eindeloos herhaald.
void loop() {
  digitalWrite(2, HIGH); //Zet de LED aan
  delay(1000);           //Wacht 1000 milliseconde (1 seconde)
  digitalWrite(2, LOW);  //Zet de LED uit
  delay(1000);           //Wacht 1000 milliseconde (1 seconde)
}
```